

广东省计算机学会

粤计学字〔2023〕15号

关于举办大湾区青少年信息学创新大赛的 第二轮通知

各地市有关单位：

为提高广东省及港澳地区的中小学（含中专、中技、职高）在校学生的信息素养水平，培养创新能力；为有效落实教育部颁发的《义务教育信息科技课程标准（2022年版）》、《普通高中信息技术课程标准（2020年版）》、《中等职业学校信息技术课程标准（2020年版）》的新要求、新内容，促进我省中小学校开展信息科技课程教育；为推动我省在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，让更多的青少年认识编程、爱上编程，并且为CCF举办的全国青少年信息学奥林匹克竞赛提供更多的种子选手；根据《广东省教育厅关于公布2022-2025学年面向中小学生的全省性竞赛活动的通知》，广东省计算机学会决定举办“大湾区青少年信息学创新大赛”。

一、活动时间

2023年2月-2023年8月

二、组织机构

指导单位：广东省教育厅，广东省科学技术协会

主办单位：广东省计算机学会

承办单位：广东省计算机学会教育与科学普及工作专业委员会

支持单位：澳门电脑学会、香港互联网专业协会、广州计算机学会、深圳市计算机学会、佛山市计算机学会、东莞市计算机学会、中山市计算机学会、江门市计算机学会、肇庆市计算机学会、惠州市计算机学会、清远市计算机学会、韶关市计算机学会、湛江市计算机学会、梅州市计算机学会、汕头市计算机学会、潮州市计算机学会、阳江市计算机学会、河源市计算机学会、珠海市计算机学会、茂名市计算机学会、汕尾市计算机学会、中山大学人工智能学院/计算机学院、华南理工大学计算机科学与工程学院、暨南大学信息科学技术学院/网络空间安全学院、华南农业大学数学与信息学院/软件学院、华南师范大学计算机学院/人工智能学院、广东工业大学计算机学院、广东技术师范大学计算机科学学院、广东财经大学信息学院、深圳技术大学城市交通与物流学院、岭南师范学院、广东第二师范学院计算机学院、广州南方学院、广东科技学院、广州科技贸易职业学院、广州华夏职业学院、广州华商职业学院

三、大赛内容

大赛设立编程能力类、创意作品设计类、创意项目开发类、智能创新挑战类共 4 个大类。

(一) 编程能力类

以培养学生计算机思维、编程能力等素养为目标。是通过编程及算法设计，对问题进行抽象、分解、建模，形成解决方案，并最终达到正迁移的能力。该项目面对大湾区广大有算法专研学习能力的优秀学子，搭建公平公正公开的竞赛平台，促进激发青少年科技创新潜能，夯实科技强国之基，全面提升区域青少年学习算法编程的热情。具体赛项有：

1.图形化编程能力竞赛

2.GOC 编程能力竞赛

3.Python 编程能力竞赛

4.C++编程能力竞赛

(二) 创意作品设计类

以培养学生信息意识、数字化学习与创新等素养为目标。要求学生理解文字、图形、声音、视频等媒体与信息的内涵，掌握文字处理、图形图像、多媒体设计等应用软件的基本操作能力，引导学生设计出自己的作品，发挥创意和想象力。具体赛项有：

5.数字板报创意设计

6.动画创意设计

7.3D 模型创意设计

8.短视频创意设计

（三）创意项目开发类

以培养学生信息意识、计算思维、数字化学习与创新、探究实践等素养为目标。要求学生全面理解信息学的概念，并能对其它学科的知识做到融会贯通，实现跨学科应用。以项目制的方式来设计作品并实施，通过项目设计，让学生能提升综合应用能力，在项目实施的过程中锻炼学生解决问题的能力。具体赛项有：

9.创意程序开发

10.APP 应用程序开发

11.H5 交互网页开发

12.元宇宙数字内容开发

（四）智能创新挑战类

以培养学生信息技术探究实践、人工智能与跨学科应用等素养为目标。要求学生理解人工智能的特点、优势和能力边界，知道人工智能与社会的关系，以及发展人工智能应遵循的伦理道德规范。通过竞技比赛的方式，在各类器材设备上编程实现软硬件相结合的创新应用。比赛主题覆盖生活、娱乐、服务等不同应用场景，从而促进学生人工智能与信息技术核心素养的全面培养。具体赛项有：

13.智能生活挑战赛

14.智慧农场挑战赛

15.智慧城市之自动驾驶挑战赛

16.无人机星际迷航挑战赛

17.美丽中国智慧出行挑战赛

- 18.地心智慧探险挑战赛
- 19.智能物流机器人挑战赛
- 20.AI 仿生机器人挑战赛
- 21.多足仿生机器人舞蹈挑战赛

各赛项的具体规则说明，请登录大赛官方网站（<http://www.gdcomf.com>）下载。

四、赛制赛程安排

（一）赛制

广东省计算机学会是大赛的唯一主办单位，由省计算机学会成立大赛组委会，对大赛进行统一管理。大赛信息发布平台由主办方统一提供，保证所有赛队通过统一渠道获取相关比赛信息。

大赛组委会设专家委员会、监督委员会和赛事执行委员会，负责大赛各项工作执行。确保大赛的各个赛项品质优良，办赛过程公平、公开，大赛执行遵从公益办赛、自愿参与、平等开放的办赛原则。

大赛分为地市选拔赛和省决赛两级。选手应参加学籍所在地的地市选拔赛，若选手所在地未设立地市选拔赛时，则按就近原则参赛；省决赛选手由地市选拔赛择优选拔。

（二）赛程

2023年3月-2023年5月，各地市（区）组织所属区域的中小学、中专、职高在校学生积极参与赛事准备活动，广泛进行赛前培育。

2023年6月10号前，完成地市级选拔赛。各地市（区）

的参赛团队按照赛项的要求完成参赛作品，在指定时间内上传到大赛平台上。大赛评委对参赛作品进行筛选，通过筛选的赛队参加地市（区）选拔赛。地市选拔赛由组委会统一指导并管理，按照统一的评选规则向全省总决赛推选优秀赛队。

2023年6月-2023年8月，举行全省总决赛。比赛具体时间和地点将在大赛平台上公布，同时也会在学会公众号、组委会的赛事工作群等信息通道发布通知。请参赛单位密切关注。

2023年9月-10月，举办信息学创新成果展演及表彰大会。届时欢迎更多的青少年，包括幼小儿童参与信息学创新科普体验活动。参加活动的相关信息，请密切关注学会官方网站。

五、参赛报名

（一）参赛对象

参赛对象为小学、初中、高中、中专、中技、职业高中的在校学生。

（二）报名办法

以参赛对象所在学校（包含民办学校）、以及公立的科技馆、少年宫、青少年活动中心为单位，通过大赛官方网站（<http://www.gdcomf.com>）完成报名。每支赛队选手人数应符合各赛项的要求，每支赛队限报1名领队指导教师。

报名开始时间为2023年3月16日，报名截止时间为2023年5月26日，作品及附件截止时间2023年5月28日。

（三）报名材料

报名材料应包含报名信息和相关佐证材料电子件。具体包括以下材料：

1 报名表、承诺书

在线填报参赛信息后生成统一的报名表和承诺书；下载报名表和承诺书，然后打印；选手所在报名单位盖公章；将盖好章的报名表和承诺书扫描为 PDF 格式文件上传。

2 证件照片

参赛选手上传本人近期免冠正面电子证件蓝底照片。要求照片小 2 寸(35×45mm)，jpg 格式，20KB 以下。

六、参赛须知

（一）大赛为公益性赛事，不向学生及老师收取任何参赛费用，参赛师生的差旅食宿费自理。

（二）主办单位将严格遵守国家教育部、广东省教育厅有关要求规范开展赛事活动。各地市选拔赛将依据组委会制定的组织管理办法统一执行。

（三）大赛官方网站设置在广东省计算机学会的指定官网（<http://www.gdcomf.com>），大赛同时开设其它赛事发布渠道，以官方网站公布为准。

（四）大赛奖项设团队奖，个人奖（仅限参赛团队人数为 1 人的赛项）。进入总决赛的赛队均可获奖。总决赛设定：一等奖占比 10%，二等奖占比 25%，三等奖占比 35%，优秀奖占比 30%。对于参与信息学创新成果展演表现优秀的选手，在大赛表彰会中同步表彰。

七、联系方式

大赛组委会秘书处:

龙老师 (龙玲), 020-83561784

柴老师 (柴玉敏), 18928725603

大赛邮箱: dwqxxx@126.com

