

# 广东省计算机学会

粤计学字〔2023〕08号

## 关于举办大湾区青少年信息学创新大赛的通知

各地市有关单位：

为提高广东省及港澳地区的中小学、中专、中技、职业院校学生的信息素养水平，培养创新能力；为有效落实教育部颁发的《义务教育信息科技课程标准（2022年版）》（以下简称“新课标”）的新要求、新内容，促进我省中小学校开展信息科技课程教育；为推动我省在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，让更多的青少年认识编程、爱上编程，为CCF举办的全国青少年信息学奥林匹克竞赛提供更多的种子选手；根据《广东省教育厅关于公布2022-2025学年面向中小学生的全省性竞赛活动的通知》，广东省计算机学会决定举办“大湾区青少年信息学创新大赛”。

### 一、活动时间

2023年2月-2023年8月

### 二、组织机构

指导单位：广东省教育厅，广东省科学技术协会

主办单位：广东省计算机学会

承办单位：广东省计算机学会教育与科学普及工作专业委员会

支持单位：澳门电脑学会、香港互联网专业协会、广州计算机学会、深圳市计算机学会、佛山市计算机学会、东莞市计算机学会、中山市计算机学会、江门市计算机学会、肇庆市计算机学会、惠州市计算机学会、清远市计算机学会、韶关市计算机学会、湛江市计算机学会、梅州市计算机学会、汕头市计算机学会、潮州市计算机学会、阳江市计算机学会、河源市计算机学会、珠海市计算机学会、茂名市计算机学会、汕尾市计算机学会、中山大学人工智能学院/计算机学院、华南理工大学计算机科学与工程学院、暨南大学信息科学技术学院/网络空间安全学院、华南农业大学数学与信息学院/软件学院、华南师范大学计算机学院/人工智能学院、广东工业大学计算机学院、广东技术师范大学计算机科学学院、广东财经大学信息学院、深圳技术大学城市交通与物流学院、岭南师范学院、广东第二师范学院计算机学院、广州南方学院、广东科技学院、广州科技贸易职业学院、广州华夏职业学院、广州华商职业学院

### 三、大赛内容

大赛设立创意设计类、创意项目类、智能创新类、思维与编程类四个单元。

创意设计类对标《信息科技课程标准（2022年版）》的信息意识、数字化学习与创新等核心素养培养目标。有电子

板报设计、电脑动画设计、3D创意设计、电脑艺术设计、微视频制作五个赛项。该单元要求学生使用各类数字化软件，理解信息以语言、声音、图像和文字等形式来表达。同时结合电脑软件的应用，引导学生设计出他们的作品，发挥学生的创意和想象力。

创意项目类对标《信息技术课程标准(2022年版)》、《科学课程标准(2022年版)》的信息意识、计算思维、数字化学习与创新、探究实践等核心素养培养目标。设立有益智游戏开发竞赛、学习工具小助手开发竞赛、元宇宙数字创作竞赛、多足仿生机器人舞蹈设计竞赛四个赛项。该单元要求学生以项目制的方式来设计自己的作品并让项目能实施起来。首先学生需要对信息学的概念有全面的了解，并能对其它学科的知识做到融会贯通，实现跨学科应用。通过项目设计，让学生能提升综合应用能力，在项目实施的过程中锻炼学生解决问题的能力。

智能创新类对标《信息技术课程标准(2022年版)》、《科学课程标准(2022年版)》的信息意识、计算思维、数字化学习与创新、信息社会责任、探究实践等核心素养培养目标。设立智能听说读写大挑战、智能视觉识别大挑战、智能驾驶大挑战、智能仿生机器人大挑战四大类，每类有多个细分小项，分别为：智能家居挑战赛、智慧农场挑战赛、智慧城市挑战赛、SC无人机星际迷航挑战赛、美丽中国智慧出行挑战赛、地心智慧探险挑战赛、智能物流挑战赛、AI仿生机器人挑战赛八个赛项。该单元侧重于人工智能信息技术的应

用与体验，通过编程实施各类器材设备上的创新应用，实现软硬件相结合的竞技比赛。主题可以覆盖我们的生活、娱乐、服务等。目的在于促进信息科技核心素养的全面培养。

思维与编程类对标《信息科技课程标准（2022年版）》的信息意识、计算思维等核心素养培养目标。设立思维与图形化编程、思维与 Python 编程、思维与 C 语言编程、思维与 C++编程比赛四个赛项。该单元要求学生运用计算机思维的模式来解决现实问题，培养学生们的分析问题、逻辑推理、秩序规则、抽象思维、创新批判等能力，让学生深刻了解计算机能做什么，计算机怎样做的本质，为进一步学习信息学奥林匹克竞赛打基础。

各赛项的具体规则说明，请登录广东省计算机学会的官网（<http://www.gdcomf.com>）下载。

## 四、赛制赛程安排

### （一）赛制

广东省计算机学会是大赛的唯一主办单位，由省计算机学会成立大赛组委会，对大赛进行统一管理。大赛信息发布平台由主办方统一提供，保证所有赛队通过统一渠道获取相关比赛信息。

大赛组委会设专家委员会、监督委员会和赛事执行委员会，负责大赛各项工作执行。确保大赛的各个赛项品质优良，办赛过程公平、公开，大赛执行遵从公益办赛、自愿参与、平等开放的办赛原则。

大赛分为地市选拔赛和省决赛两级。选手应参加学籍所

在地的地市选拔赛，若选手所在地未设立地市选拔赛时，则按就近原则参赛；省决赛选手由地市选拔赛择优选拔。

## （二）赛程

2023年3月-2023年5月，各地市（区）组织所属区域的中小学、中专、职高在校学生积极参与赛事准备活动，广泛进行赛前培育。

2023年6月10号前，完成地市级选拔赛。各地市（区）的参赛团队按照赛项的要求完成参赛作品，在指定时间内上传到大赛平台上。大赛评委对参赛作品进行筛选，通过筛选的赛队参加地市（区）选拔赛。地市选拔赛由组委会统一指导并管理，按照统一的评选规则向全省总决赛推选优秀赛队。

2023年6月-2023年8月，举行全省总决赛。比赛具体时间和地点将在大赛平台上公布，同时也会在学会公众号、组委会的赛事钉钉群等信息通道发布通知。请参赛单位密切关注。

2023年9月-10月，举办信息学创新成果展演及表彰大会。届时欢迎更多的青少年，包括幼小儿童参与信息学创新科普体验活动。参加活动的相关信息，请密切关注学会官方网站。

## 五、参赛报名

### （一）参赛对象

参赛对象为小学、初中、高中、中专、中技、职业高中的在校学生。

### （二）报名办法

以参赛对象所在学校（包含民办学校）、以及公立的科技馆、少年宫、青少年活动中心为单位，通过大赛官方网站（<http://www.gdcomf.com>）完成报名。每支赛队选手人数应符合各赛项的要求，每支赛队限报1名领队指导教师。不允许跨组别参赛。

报名开始时间为2023年3月6日，截止时间为2023年5月28日。

### （三）报名材料

报名材料应包含报名信息和相关佐证材料电子件。具体包括以下材料：

#### 1 报名表、承诺书

在线填报参赛信息后生成统一的报名表和承诺书；下载报名表和承诺书，然后打印；选手所在报名单位盖公章；将盖好章的报名表和承诺书扫描为PDF格式文件上传。

#### 2 证件照片

参赛选手上传本人近期免冠正面电子证件照片。要求照片大小2寸(35×45mm)，jpg格式，20KB以下。

## 六、参赛须知

（一）大赛为公益性赛事，不向学生及老师收取任何参赛费用，参赛师生的差旅食宿费自理。

（二）主办单位将严格遵守国家教育部、广东省教育厅有关要求规范开展赛事活动。各地市选拔赛将依据组委会制定的组织管理办法统一执行。

（三）大赛官方网站设置在广东省计算机学会的官网

( <http://www.gdcomf.com> ), 大赛同时开设其它赛事发布渠道, 以官方网站公布为准。

(四) 大赛奖项设团队奖, 个人奖 ( 仅限参赛团队人数为 1 人的赛项 )。进入总决赛的赛队均可获奖。总决赛设定: 一等奖占比 10%, 二等奖占比 25%, 三等奖占比 35%, 优秀奖占比 30%。对于参与信息学创新成果展演表现优秀的选手, 在大赛表彰会中同步表彰。

## 七、联系方式

大赛组委会秘书处:

龙老师 ( 龙玲 ), 020-83561784

柴老师 ( 柴玉敏 ), 18928725603

大赛邮箱: [dwqxxx@126.com](mailto:dwqxxx@126.com)

